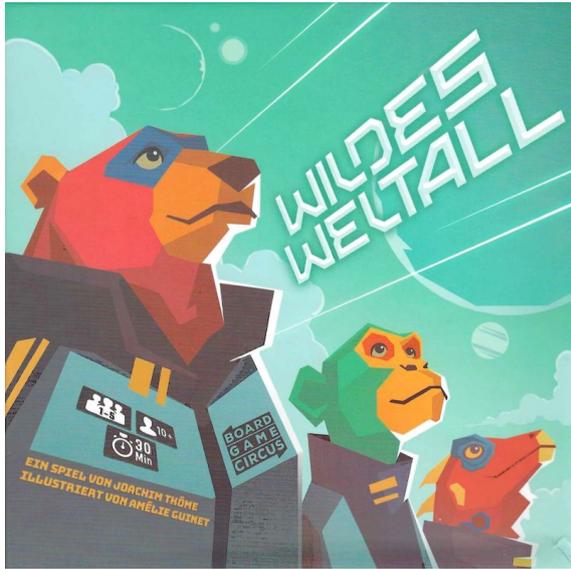


Wildes Weltall



| | |
|------------------|---|
| Name | Wildes Weltall |
| Autor | Joachim Thôme |
| Grafik | Amélie Guinet |
| Verlag | Board Game Circus |
| Erscheinungsjahr | 2020 |
| Genres | Kartenspiel |
| Spieler | 1-5 |
| Dauer | Ca. 30 Minuten |
| Altersgruppe | Ab 10 Jahren |
| Produktmasse ca. | 20 x 20 x 5,5 cm |
| Gewicht ca. | 600 g |
| Auszeichnungen | À-la-carte-Kartenspielpreis 2021: Platz 6 |

Am äußersten Rande des Imperiums machen Gerüchte um die Entdeckung einer neuen Galaxie die Runde. Nun liegt es an euch, die Schätze und Geheimnisse dieser Galaxie zu erforschen. Alles, was ihr dazu braucht, sind eure Raumschiffe und eine mutige Crew. Werbt die fähigsten Profis mit der nötigen Expertise für euer gewagtes Vorhaben an. Setzt Roboter ein und erfüllt wichtige Missionen von Gesandten. Wer von euch erntet den meisten Ruhm für die beste Crew?

Wildes Weltall ist ein taktisches Kartenspiel, bei dem ihr eure Karten clever kombiniert. Jedes Mal, wenn ihr neue Karten vor euch ausspielt, vergrößert ihr eure Crew, sammelt Siegpunkte und schafft die Basis für eure nächste Kettenreaktion. *Wildes Weltall* vereint das Beste aus Kartenspielen mit Kettenreaktionen mit schnellen Partien und zugänglichen Regeln. Dank eines beiliegenden Kartendecks für den Solo-Modus, könnt ihr *Wildes Weltall* auch alleine spielen. Dabei ist es eure Aufgabe, das ausgebuffte Schlitzohr, eine Art Künstlicher Intelligenz zu besiegen.