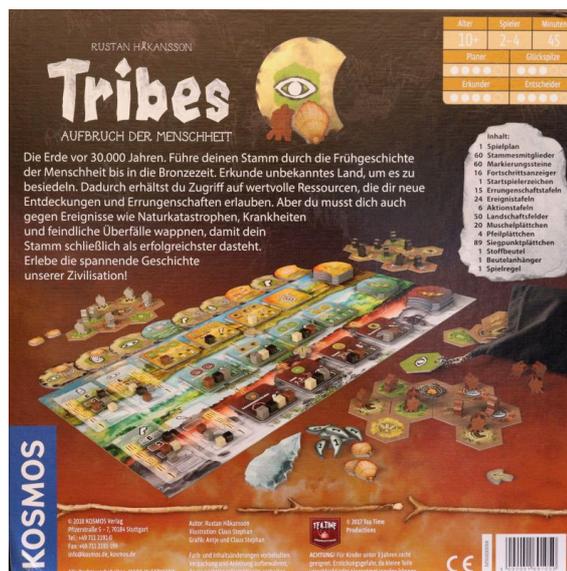
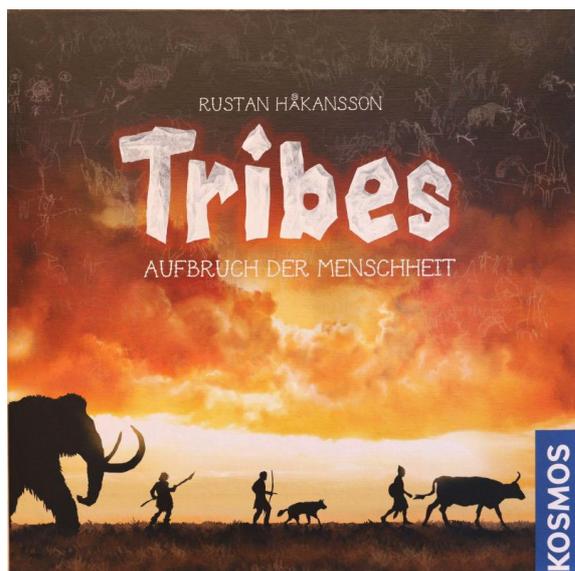


# Tribes – Aufbruch der Menschheit



<b>Name</b>	Tribes – Aufbruch der Menschheit
<b>Autor</b>	Rustan Hakansson
<b>Grafik</b>	Claus Stephan
<b>Verlag</b>	Kosmos
<b>Erscheinungsjahr</b>	2018
<b>Genres</b>	Zivilisationsspiel, Aufbauspiel
<b>Spieler</b>	2-4
<b>Dauer</b>	Ca. 45 Minuten
<b>Altersgruppe</b>	Ab 10 Jahren
<b>Produktmasse ca.</b>	30 x 30 x 7,5 cm
<b>Gewicht ca.</b>	1155 g
<b>Auszeichnungen</b>	-

Die Erde vor 30.000 Jahren: Die Spieler führen ihren Stamm durch die Frühgeschichte der Menschheit bis in die Bronzezeit. Sie erkunden und besiedeln neues Land. Dadurch erhalten sie Zugriff auf wertvolle Ressourcen, die neue Entdeckungen und Erfindungen erlauben. Aber jeder Spieler muss sich auch gegen Ereignisse wie Naturkatastrophen, Krankheiten und feindliche Überfälle wappnen, damit sein Stamm schließlich als erfolgreichster dasteht. So erleben die Spieler die spannende Geschichte unserer Zivilisation!

Auf dem Spielplan sind die drei Epochen der Altsteinzeit, Jungsteinzeit und Bronzezeit farblich erkennbar. Doch nur die Errungenschaften der Altsteinzeit liegen zu Beginn offen. Man arbeitet sich langsam vor. Erst wenn eine Fähigkeit beherrscht wird, eröffnet sich eine neue in der nächsten Epoche. Auf dem Spielplan liest man auch den Fortschritt des eigenen Stammes ab in den Bereichen Nachwuchs, Bewegung, Erkundung und Stärke. Das Herzstück des Spiels, die Aktionstafeln, reihen sich oberhalb des Spielplans aneinander, bereit für die Auswahl.

Nun muss man nur noch die Entwicklung des eigenen Stammes vorantreiben. Dazu bewegt man seine Stammesmitglieder auf den eigenen Landschaftstafeln. Mit drei zufälligen Teilstücken beginnt man die Partie. Schon bald weitet sich der eigene Horizont aus und mit ihm auch die Population und der Bewegungsradius.