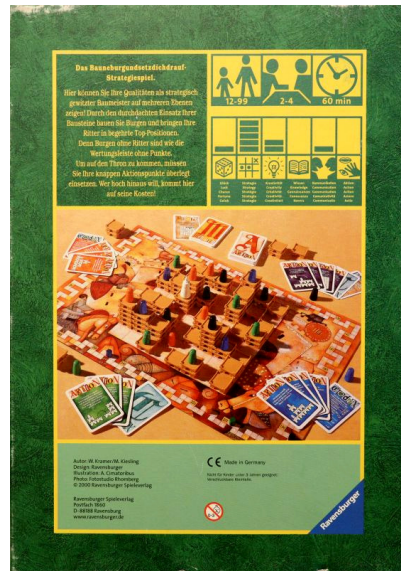
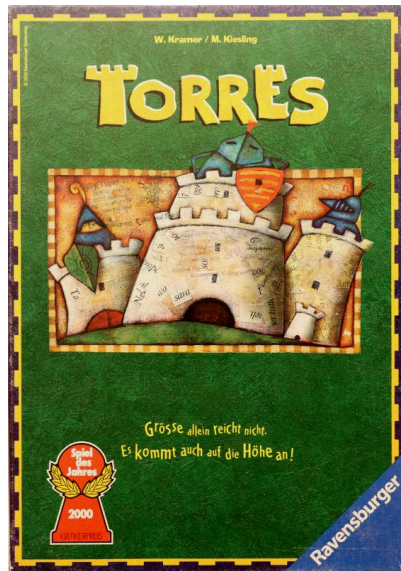


Torres



Name	Torres
Autor	Wolfgang Kramer, Michael Kiesling
Grafik	Alessandra Cimatoribus
Verlag	Ravensburger
Erscheinungsjahr	2000
Genres	Strategiespiel
Spieler	2-4
Dauer	Ca. 60 Minuten
Altersgruppe	Ab 12 Jahren
Produktmasse ca.	31 x 22 x 7 cm
Gewicht ca.	1105 g
Auszeichnungen	Spiel des Jahres 2000 Deutscher Spiele Preis 2000: Platz 2 Gamers Choice Awards 2000: Multiplayer Nominees

Ein Wirbelsturm hat Kastilien verwüstet und alle Burgen des Landes zerstört. Der König hat beschlossen, den Ritter, der die größte und mächtigste Burg baut, zu seinem Nachfolger zu ernennen. Alle Spieler trachten danach, einen eigenen Ritter möglichst hoch nach oben zu bringen. Hoch oben zu sitzen ist aber nicht alles, die Burg sollte auch etwas her machen! Deswegen sucht man sich für sein Vorhaben eine möglichst große Burg aus, die Punkte errechnen sich nämlich aus Höhe des Ritters mal Grundfläche der Burg. Es ist aber nicht unbeschränkt Platz für Burgen da, denn Burgen dürfen nicht zusammenwachsen. Man hat in jeder Runde fünf Aktionspunkte zur Verfügung, mit denen man Burgsteine und Ritter einsetzen, Aktionskarten kaufen und noch viel mehr kann.

Das Spiel besteht aus drei Phasen, jede Phase aus drei bis vier Runden. Am Ende jeder Phase wird eine Wertung durchgeführt.