

Safehouse



Name	Safehouse – Bringt euch in Sicherheit, solange ihr noch könnt!
Autor	Marco Teubner, nach einer Idee von Sebastian Fitzek
Grafik	Jörn Stollmann
Verlag	Moses-Verlag
Erscheinungsjahr	2017
Genres	Kooperatives Abenteuerspiel, Zeitspiel
Spieler	2-4
Dauer	Ca. 30 Minuten
Altersgruppe	Ab 12 Jahren
Produktmasse ca.	30 x 30 x 7,5 cm
Gewicht ca.	1305 g
Auszeichnungen	-

Im Zimmer Nummer 1904 eines Mittelklassehotels am Ende des Hafens ist etwas Schreckliches passiert. Ihr habt ein Verbrechen beobachtet! Noch seid ihr euch der gesamten Tragweite des Geschehens nicht bewusst. Ihr wisst nur: Der Täter hat euch ebenfalls gesehen und will euch mundtot machen. Eure einzige Chance: Ihr müsst fliehen und ins Zeugenschutzprogramm aufgenommen werden. Nur im Safehouse seid ihr sicher. Doch der Täter ist euch dicht auf den Fersen, und der Weg ins Safehouse scheint unendlich lang zu sein. Werdet ihr eurem Verfolger entkommen? Oder bringt er euch in letzter Sekunde doch noch zur Strecke? Ein gnadenloses Spiel auf Zeit beginnt ...

In maximal 30 Minuten müssen die Spieler die Spielfigur des Zeugen sicher ins Safehouse gebracht haben. Bewegen können sie die Figur durch das Erfüllen von Auftragskarten, für die passende Fluchtkarten abgeworfen werden müssen. Alle Spieler können dabei gemeinsam am gleichen Auftrag arbeiten und auch mehrere Aufträge parallel erfüllen.

Alle zwei Minuten wird der Verfolger weitergezogen, darüber hinaus bewirken weitere Karten oder Ereignisse dessen Bewegung.

Kann der Verfolger die Spieler einholen, geht die Partie verloren.