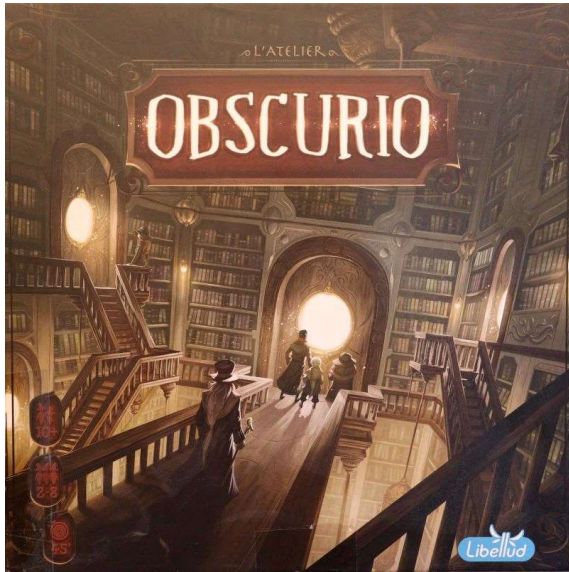


Obscurio



Name	Obscurio
Autor	Xavier Collette
Grafik	L'Atelier
Verlag	Libellud (Asmodee)
Erscheinungsjahr	2019
Genres	Kooperatives Kommunikationsspiel
Spieler	2-8 Spieler
Dauer	Ca. 40 Minuten
Altersgruppe	Ab 10 Jahren
Produktmasse ca.	28,7 x 28,7 x 7,7 cm
Gewicht ca.	1420 g
Auszeichnungen	-

Obscurio ist ein kooperatives Kommunikationsspiel mit verdeckten Rollen und Verrätermechanismus. Ihr brecht zusammen in die Bibliothek des Hexenmeisters ein, um sein mächtiges Grimoire zu klauen. In den vielen Hallen und Gängen findet ihr zwar das Buch, leider habt ihr euch aber verlaufen. Den Weg hinaus über die richtigen Portal-Karten kennt nur das Buch, dieses kann aber nicht sprechen und nur über Bilder kommunizieren. Diese Rolle übernimmt einer von euch. Jede Runde zieht der Grimoire-Spieler zwei Bilder, auf denen er zwei Details markiert.

Unter Zeitdruck müssen nun die anderen Spieler diese Details besprechen und mit sechs zufällig ausliegenden Portal-Karten in Einklang bringen, um den richtigen Ausgang zu finden. Diesen Prozess müssen die Spieler sechsmal erfolgreich meistern, dann sind sie dem Hexenmeister entkommen. Erschwerend kommen Fallen und der Verräter hinzu. Während Fallen jede Runde durch Farbfiler, verdeckte Portal-Karten und diverse andere Gemeinheiten das Raten enorm erschweren, versucht der Verräter durch geschickte Kommunikation und Manipulation der verfügbaren Portal-Karten aktiv das Spiel zu sabotieren.

Obscurio kann gut mit verschiedenen Altersgruppen gemeinsam gespielt werden.