

Machi Koro – Bau dir deine Stadt!



Name	Machi Koro – Bau dir deine Stadt!
Autor	Masao Suganuma
Illustration	Noboru Hotta
Grafik	Taro Hino, Mirko Suzuki
Verlag	Kosmos
Erscheinungsjahr	2014
Genres	Würfelspiel, Kartenspiel, Aufbauspiel
Spieler	2-4
Dauer	Ca. 30 Minuten
Altersgruppe	Ab 8 Jahren
Produktmasse ca.	17,8 x 12,8 x 4 cm
Gewicht ca.	309 g
Auszeichnungen	Spiel des Jahres 2015: nominiert Deutscher Spielepreis 2015: nominiert Nominierung As d'Or – Jeu de l'Année 2015 À-la-carte-Kartenspielpreis 2015: Bestes Kartenspiel

Bau dir deine eigene Stadt! Jeder Spieler startet mit zwei Unternehmen – einem Weizenfeld und einer Bäckerei. Würfelt er oder ein beliebiger Mitspieler eine eins, erhält der Spieler Einnahmen durch sein Weizenfeld. Würfelt er selbst eine zwei oder drei, erhält er Einnahmen aus seiner Bäckerei. Mit dem Geld kann er nun weitere Unternehmen aus einer offenen Auslage erwerben und so die zusätzlichen Würfelbereiche von vier bis zwölf erschließen. Dadurch erhöht sich die Wahrscheinlichkeit, dass er in jeder Runde frisches Geld bekommt. Sobald das Geld erst einmal in die Kassen strömt, können sich die Spieler dem eigentlichen Spielziel widmen, nämlich dem Bau von vier kostspieligen Großprojekten. Dazu zählen ein Bahnhof, ein Einkaufszentrum, ein Freizeitpark und ein Funkturm. Sobald eines dieser Projekte fertiggestellt wurde, werden dem Spieler Sonderrechte beim Würfeln eingeräumt. Über mehrere Spielrunden wächst so kontinuierlich die Zahl der eigenen Unternehmen, die Höhe der Einnahmen und der Möglichkeiten für den weiteren Stadtausbau. Sobald der erste Spieler seine vier Großprojekte abgeschlossen hat, endet die Partie.