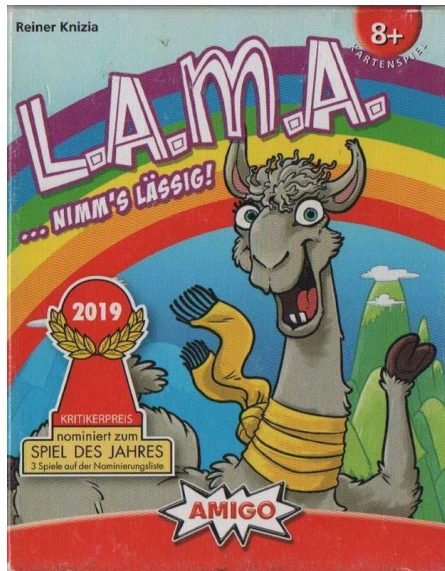


Lama



Name	Lama
Autor	Reiner Knizia
Grafik	Rey Sommerkamp, Barbara Spelger
Verlag	Amigo
Erscheinungsjahr	2019
Genres	Kartenspiel, Ablegespiel
Spieler	2-6
Dauer	Ca. 20 Minuten
Altersgruppe	Ab 8 Jahren
Produktmasse ca.	12,5 x 9,5 x 2 cm
Gewicht ca.	160 g
Auszeichnungen	Spiel des Jahres 2019: Nominierung Japan Boardgame Prize 2019

Der Name ist Programm, denn jedes Lama kennt die Regel: Lege Alle Minuspunkte Ab! Werde deine Karten los, um so möglichst keine Chips zu kassieren. Steigst du aus, oder hoffst du eine passende Karte zu ziehen? Am Ende gewinnt, wer am lässigsten den Minuspunkten ausweichen konnte. Das "lässige" Kartenspiel mit Kultfaktor.

Bei Lama handelt es sich um ein Karten-Ablegespiel ähnlich dem klassischen Mau-Mau und anderer Spiele, bei dem die Mitspieler versuchen, möglichst alle Karten ihrer Kartenhand auf einen zentralen Ablagestapel auszuspielen. In diesem Spiel gibt es anders als bei Mau-Mau oder Uno keine Sonderkarten, allerdings hat ein Spieler die Möglichkeit, zu passen und damit aus der laufenden „Runde“ auszusteigen. Passende Spieler und Verlierer einer Runde bekommen Minuspunkte in Form von Spielchips, Rundengewinner können Chips abgeben. Das Spiel endet, wenn ein Spieler nach einer Runde mehr als 40 Minuspunkte angesammelt hat und damit das Spiel verliert.