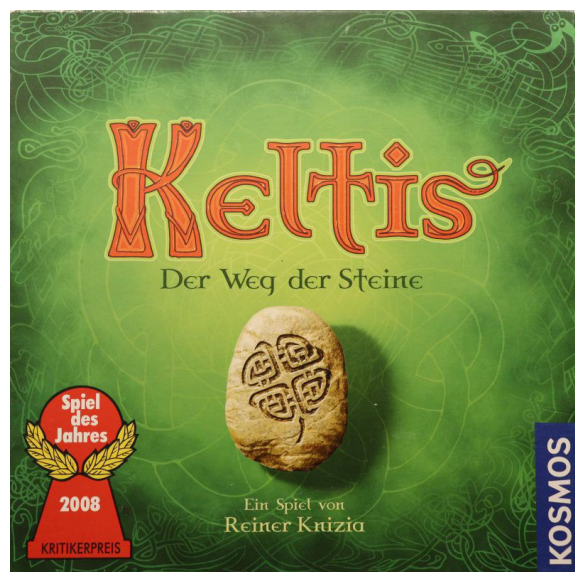


Keltis – Der Weg der Steine



Name	Keltis – Der Weg der Steine
Autor	Reiner Knizia
Grafik	Claus Stephan, Martin Hoffmann
Verlag	Kosmos
Erscheinungsjahr	2008
Genres	Legespiel, Kartenspiel
Spieler	2-4
Dauer	Ca. 30 Minuten
Altersgruppe	Ab 10 Jahren
Produktmasse ca.	30 x 30 x 7,5 cm
Gewicht ca.	1025 g
Auszeichnungen	Spiel des Jahres 2008 Deutscher Spiele Preis 2008: Platz 8 Japan Boardgame Prize 2008: Platz 7 Årets Spill, Nominierung zum Familienspiel des Jahres 2009

Auf fünf Wegstrecken zugleich treten die Konkurrenten an. Darauf sind die eigenen Steine möglichst weit vorwärts zu bringen. Zunächst stehen sie noch im Minus. Pluspunkte bringen sie erst kurz vor dem Ziel. Jeder Spieler erhält acht Farbkarten auf die Hand. Kann man eine ablegen, geht der eigene Stein auf der Bahn mit dieser Farbe vor. Die Karte muss aber mit auf- oder absteigendem Wert zu den bereits ausliegenden passen. Sonst kann man sie auch abwerfen, aber vielleicht kann sie dann ein Gegner gebrauchen? Wer zu viele nutzlose Karten behält, der kommt nicht voran. Zu schnell kann die Partie zu Ende sein und die eigenen Steine stehen immer noch im Minus. „Keltis“ bietet eine gelungene Mischung aus Glück und Taktik, gewürzt mit einer Prise Schadenfreude.