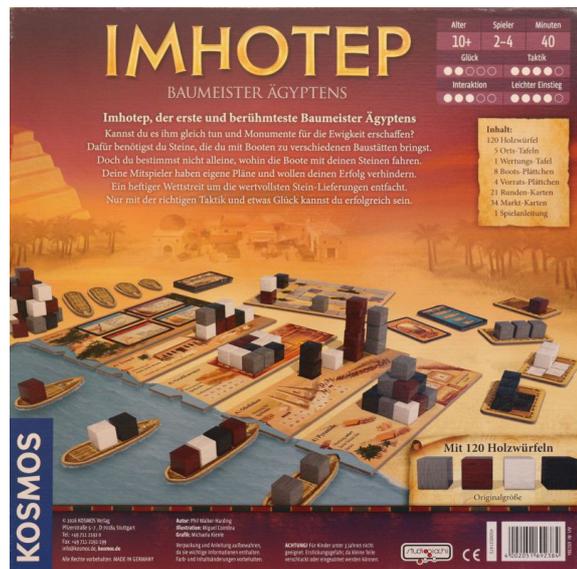
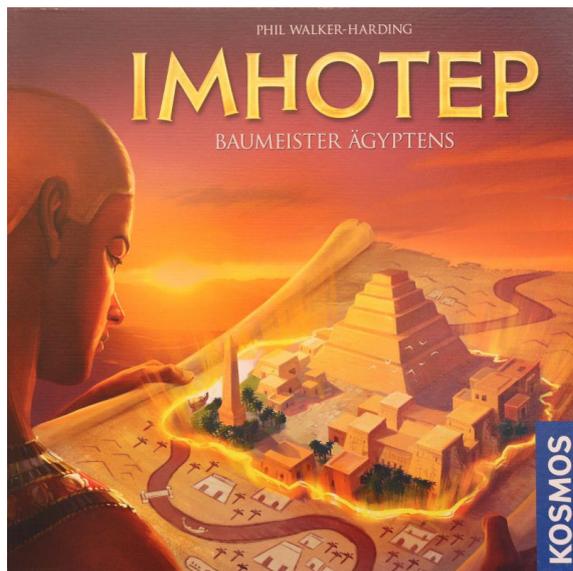


Imhotep – Baumeister Ägyptens



Name	Imhotep – Baumeister Ägyptens
Autor	Phil Walker-Harding
Grafik	Miguel Coimbra
Verlag	Kosmos
Erscheinungsjahr	2016
Genres	Strategiespiel
Spieler	2-4
Dauer	Ca. 40 Minuten
Altersgruppe	Ab 10 Jahren
Produktmasse ca.	30 x 30 x 7,5 cm
Gewicht ca.	1015 g
Auszeichnungen	Spiel des Jahres 2016: Nominierung Deutscher Spielepreis, Platz: 8 Niederländischer Spielepreis 2017: Nominierung Boardgames Australia Award 2017: Bestes australisches Spiel

Wusstest du, dass Imhotep wohl die allererste Pyramide Ägyptens – die Djoser-Pyramide in Sakkara – gebaut hat? Er war der erste und berühmteste Baumeister des Alten Ägyptens ... und du kannst es ihm jetzt gleichtun!

Erschaffe Monumente für die Ewigkeit – ob Pyramide, Obelisken oder Grabkammer. Besorge Baumaterial aus dem Steinbruch, lade es auf Boote und fahre zu den Orten, wo das Monument errichtet werden soll. Doch es gibt einen Haken bei der Realisierung deines Bauwerkes: Du bestimmst nicht alleine, wo die Boote hinfahren. Deine Mitspieler bestimmen mit und die haben natürlich ganz eigene Pläne. Ein heftiger Wettstreit mit viel Spieltiefe und großer Interaktion entbrennt. Wer kann nach Imhotep der neue Baumeister Ägyptens werden?