

Geistesblitz



Name	Geistesblitz
Autor	Jacques Zeimet
Grafik	Gabriela Silveira
Verlag	Zoch Spiele
Erscheinungsjahr	2010
Genres	Reaktionsspiel, Kartenspiel, Familienspiel
Spieler	2-8
Dauer	Ca. 20 Minuten
Altersgruppe	Ab 6 Jahren
Produktmasse ca.	13 x 13 x 4,5 cm
Gewicht ca.	249 g
Auszeichnungen	Spiel des Jahres – Empfehlungsliste 2011 Deutscher Lernspielpreis 2011: Nominierung Le Lys Enfant Finalist 2011 Vuoden Peli Familienspiel des Jahres 2012 Mensa Recommended Games 2014

Geistesblitz ist ein Familienspiel, bei dem die bis zu sechs Mitspieler möglichst schnell auf eine ausgelegte Karte reagieren und entsprechend einen Holzgegenstand vom Tisch nehmen müssen. Das Spielmaterial besteht neben einer Spielanleitung aus 60 Karten und fünf Holzfiguren (einem Geist, einer Flasche, einer Maus, einem Sessel und einem Buch).

Auf den Karten sind jeweils zwei Gegenstände bzw. der Geist in unterschiedlichen Farben abgebildet. Ein Spieler deckt von dem Kartenstapel jeweils die oberste Karte auf und die Mitspieler müssen nun möglichst schnell den Gegenstand schnappen, der in der richtigen, der Holzfigur entsprechenden, Farbe abgebildet ist. Wenn keines der Objekte korrekt dargestellt ist, müssen die Spieler den Gegenstand schnappen, der nicht abgebildet und dessen Farbe nicht gezeigt wird. Derjenige, der das Objekt zuerst genommen hat, bekommt die Karte und deckt die nächste Karte vom Stapel auf. Immer, wenn ein Spieler eine falsche Figur genommen hat, muss er eine bereits gewonnene Karte wieder abgeben. Wenn der Kartenstapel aufgebraucht ist, endet das Spiel; gewonnen hat der Spieler mit den meisten gewonnenen Karten.