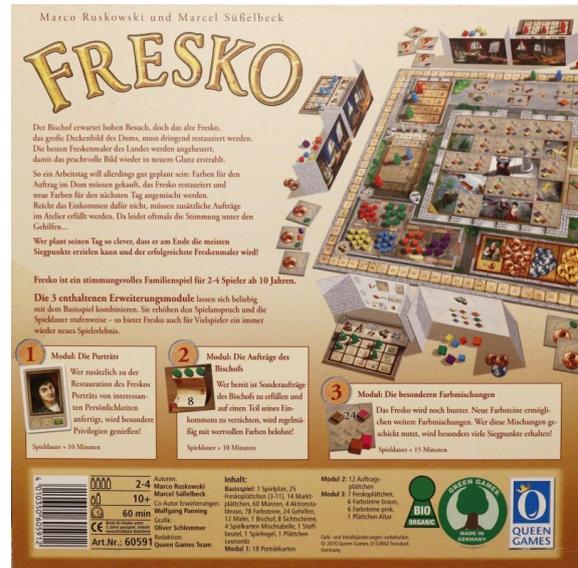
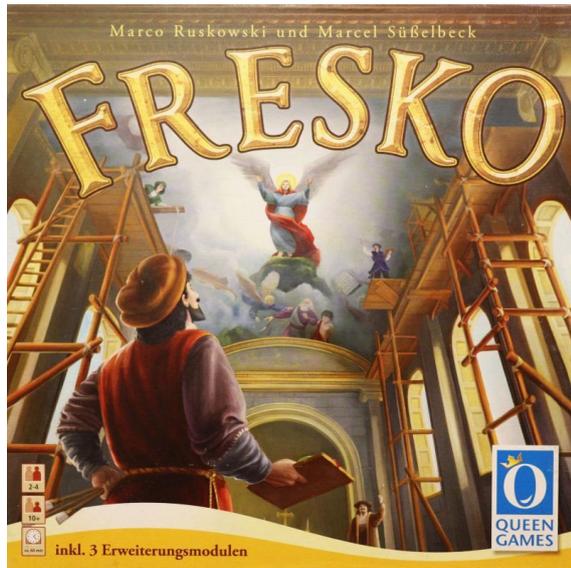


# Fresko



<b>Name</b>	Fresko
<b>Autor</b>	Marco Ruskowski, Marcel Süßelbeck
<b>Grafik</b>	Oliver Schlemmer
<b>Verlag</b>	Queen Games
<b>Erscheinungsjahr</b>	2010
<b>Genres</b>	Brettspiel
<b>Spieler</b>	2-4
<b>Dauer</b>	Ca- 60 Minuten
<b>Altersgruppe</b>	Ab 10 Jahren
<b>Produktmasse ca.</b>	30 x 30 x 9 cm
<b>Gewicht ca.</b>	2075 g
<b>Auszeichnungen</b>	2010: Nominierungsliste zum Spiel des Jahres 2010: Sieger Deutscher Spiele Preis 2010: Sieger Graf Ludo 2010: Sieger Pfefferkuchel 2010: Nominierungsliste zum Nederlandse Spellenprijs 2010: Nominierungsliste zum International Gamers Award 2010: Nominierungsliste zum Gouden Ludo 2010: Nominierungsliste zum Premio Juego del Año 2010: Platz 7 beim Japan Boardgame Prize 2011: Nominierungsliste zum As d'Or – Jeu de l'Année

Der Bischof erwartet hohen Besuch, doch das alte Fresko, das große Deckenbild des Doms, muss dringend restauriert werden. Die besten Freskenmaler des Landes werden angeheuert, damit das prachtvolle Bild wieder in neuem Glanz erstrahlt. So ein Arbeitstag will allerdings gut geplant sein: Farben für den Auftrag im Dom müssen gekauft, das Fresko restauriert und neue Farben für den nächsten Tag angemischt werden. Reicht das Einkommen dafür nicht, müssen zusätzliche Aufträge im Atelier erfüllt werden und die Gehilfen auch schon einmal früher aufstehen. Da leidet oftmals die Stimmung unter den Gehilfen und nur ein abendlicher Besuch im Theater kann Abhilfe schaffen. Wer plant seinen Tag so clever, dass er am Ende die meisten Siegpunkte erzielen kann und der erfolgreichste Freskenmaler wird?