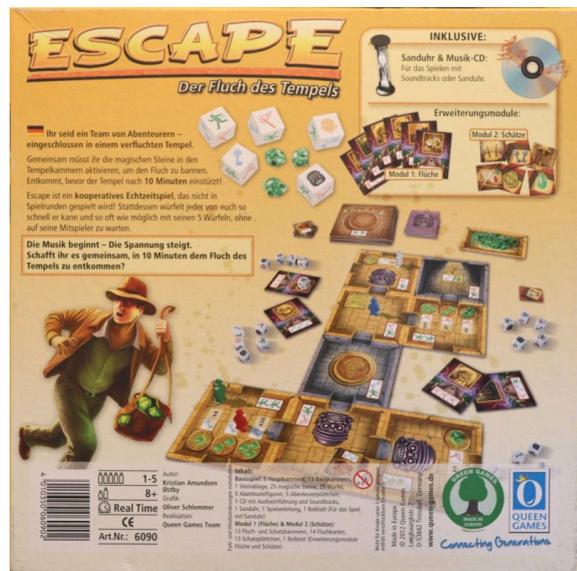
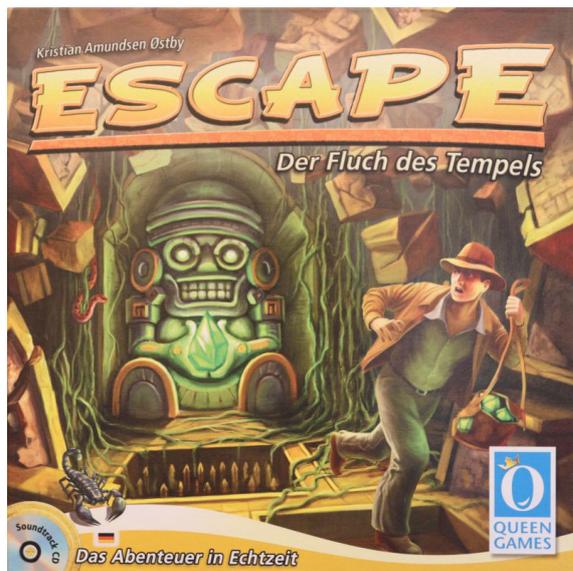


Escape – Der Fluch des Tempels



Name	Escape – Der Fluch des Tempels
Autor	Kristian Amundsen Ostby
Grafik	Oliver Schlemmer
Verlag	Queen Games
Erscheinungsjahr	2012
Genres	Kooperatives Abenteuerspiel, Zeitspiel
Spieler	1-5
Dauer	10 Minuten
Altersgruppe	Ab 8 Jahren
Produktmasse ca.	30 x 30 x 8,5 cm
Gewicht ca.	1340 g
Auszeichnungen	-

Ihr seid ein Team von Abenteurern – eingeschlossen in einem verfluchten Tempel.

Gemeinsam müsst ihr die magischen Steine in den Tempelkammern aktivieren, um den Fluch zu bannen. Sprecht euch ab und helft euch gegenseitig, denn manche Aufgaben könnt ihr nur gemeinsam bewältigen.

10 Minuten bleiben euch bevor der Tempel einstürzt! Escape ist ein kooperatives Echtzeitspiel, das nicht in Spielrunden gespielt wird. Stattdessen würfelt jeder so schnell er kann und so oft wie möglich mit seinen 5 Würfeln.

Im Spiel enthalten ist eine Musik-CD von 10 Minuten Länge, die sowohl als Zeitmesser dient, als auch für die richtige Spielatmosphäre sorgt.