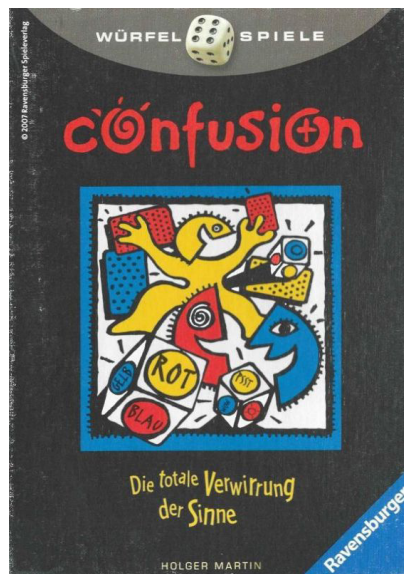


Confusion



Name	Confusion – Die totale Verwirrung der Sinne
Autor	Holger Martin
Grafik	Mehler & Partner
Verlag	Ravensburger
Erscheinungsjahr	2000
Genres	Partyspiel, Würfelspiel, Reaktionsspiel
Spieler	2-5
Dauer	Ca. 15 Minuten
Altersgruppe	Ab 10 Jahren
Produktmasse ca.	17,8 x 12,8 x 3,8 cm
Gewicht ca.	179 g
Auszeichnungen	-

Bei *Confusion* dreht sich alles um die drei Farben rot, blau und gelb und die drei Spezialwürfel. Es gibt einen Farbwürfel, auf dem die Farben abgebildet sind. Weiter gibt es einen Wortwürfel, auf dem zwar ebenfalls die Farben abgebildet sind, aber diese keine Rolle spielen. Sie dienen nur zur Verwirrung der Spieler. Auf diesem Würfel steht nämlich eine Farbe als Wort, und dieses Wort gilt.

Man würfelt also und erhält mit dem Farbwürfel und dem Wortwürfel eine Farbe. Es gilt nun möglichst schnell die fehlende Farbe zu erkennen (z.B. Farbwürfel= Rot, Wortwürfel= Blau, Fehlende Farbe= Gelb). Klingt einfach? Tja, dies ist ein Irrtum... .

Wenn Wortwürfel und Farbwürfel dieselbe Farbe anzeigen, kommt der Aktionswürfel ins Spiel (natürlich werden alle drei Würfel immer gleichzeitig geworfen), dann muss man nämlich die dort angezeigte Aktion ausführen. Blöderweise sind auf diesem Würfel nur abstrakte Formen aufgemalt und man muss sich die richtige Zuordnung merken (z.B. Schlangenlinie= in die Hände klatschen).

Confusion ist ein schnelles, einfach erklärtes, irrsinnig lustiges Spiel, das durch seine Einfachheit besticht. Wer Reaktionsspiele wie Set oder Ligretto mag, der wird auch *Confusion* lieben.