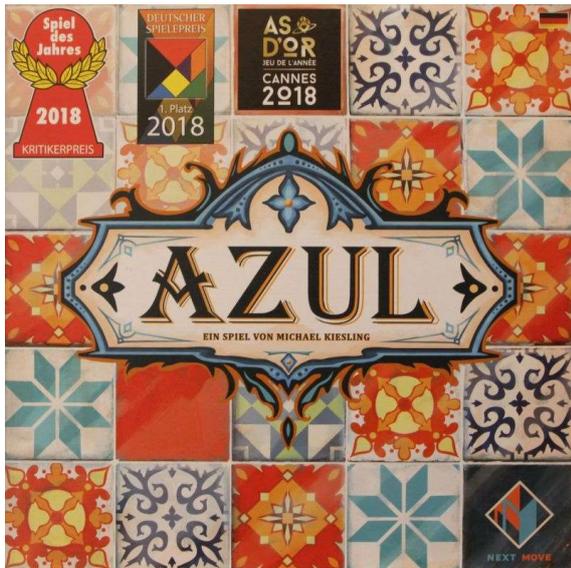


# Azul



Name	Azul
Autor	Michael Kiesling
Grafik	Philippe Guérin, Chris Quilliams
Verlag	Plan B Games/Next Move
Erscheinungsjahr	2017
Genres	Legespiel
Spieler	2-4 Spieler
Dauer	Ca. 45 Minuten
Altersgruppe	Ab 8 Jahren
Produktmasse ca.	26 x 26 x 7,3 cm
Gewicht ca.	1124 g
Auszeichnungen	Spiel des Jahres 2018 Deutscher Spielepreis 2018 Spiel der Spiele 2018: Spiele Hit für Familien As d'Or 2018, Graf Ludo 2018: nominiert, Mensa Select 2018 Niederländischer Spielepreis 2018 Årets Spill, Familienspiel des Jahres 2018 Swiss Gamers Award Kids 2018, MinD-Spielepreis 2019, kurze Spiele Boardgames Australia Award 2018: Bestes Internationales Spiel

Im taktischen Legespiel *Azul* beauftragt der portugiesische König Manuel I. Handwerker, die Wände seines Palasts mit schönen Mosaiken zu verzieren. Dafür sollen sie nicht irgendwelche Keramikfliesen verwenden, sondern die sogenannten Azulejos. Unter den Fliesenlegern entbrennt nun ein Wettbewerb, die besten Fliesen zum richtigen Zeitpunkt aus den Manufakturen zu erhalten. Von einem Anbieter alle genau einer Sorte – so lautet der Modus Zug für Zug bei der Auswahl. Abhängig von der Position im Mosaik brauchen die Handwerker mal viele Fliesen einer Sorte, mal wenige, um das Muster erweitern zu dürfen. Wer sich verspekuliert und zu viele Kacheln nehmen muss, büßt Punkte ein. Belohnt hingegen wird, wer zusammenhängend kachelt und am Ende vollständige Reihen und Spalten im Mosaik vorweisen kann.