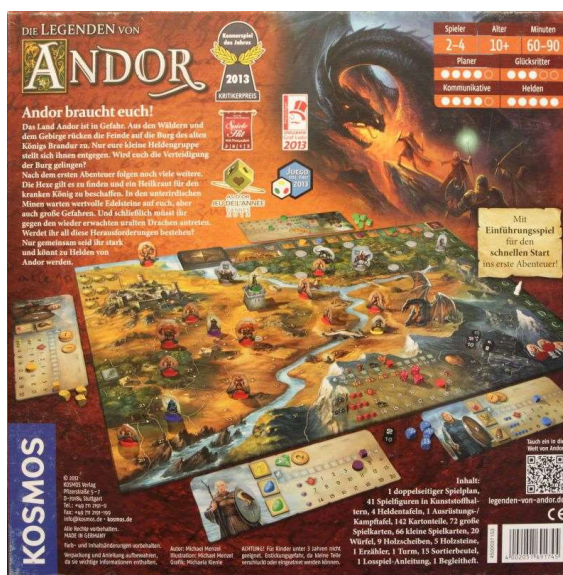


# (Die Legenden von) Andor



|                  |                                                                                                                                                                                                                                  |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Name             | (Die Legenden von) Andor                                                                                                                                                                                                         |
| Autor            | Michael Menzel                                                                                                                                                                                                                   |
| Grafik           | Michael Menzel                                                                                                                                                                                                                   |
| Verlag           | Kosmos                                                                                                                                                                                                                           |
| Erscheinungsjahr | 2012                                                                                                                                                                                                                             |
| Genres           | Kooperativ, Abenteuerspiel, Rollenspiel, Erzählspiel, Fantasy, Area-Control-Spiel                                                                                                                                                |
| Spieler          | 2 – 4 (mit Ergänzung bis 6)                                                                                                                                                                                                      |
| Dauer            | Ca. 60-90 Minuten                                                                                                                                                                                                                |
| Altersgruppe     | Ab 10 Jahren                                                                                                                                                                                                                     |
| Produktmasse ca. |                                                                                                                                                                                                                                  |
| Gewicht ca.      |                                                                                                                                                                                                                                  |
| Auszeichnungen   | Kennerspiel des Jahres 2013<br>Deutscher Spiele Preis 2013: Platz 5<br>As d'Or 2013<br>Juego del Año (Spanien) 2013<br>Spiel der Spiele, Spiele Hit mit Freunden 2013<br>Graf Ludo 2013<br>Nederlandse Spellenprijs 2014 Experts |

Das Land *Andor* ist in Gefahr. Kreaturen wie Gors, Skrale und Trolle rücken aus den Wäldern und dem Gebirge auf die Burg des Königs zu. Hilfe kommt in Form von 2 bis 4 Helden. Werden sie die Burg verteidigen können und gemeinsam gewinnen? Doch es warten noch weitere Abenteuer auf die Spieler. Die Hexe gilt es zu finden und den König zu den Schildzwerge zu eskortieren. In den Minen regt sich ein alter Feind. Und dann müssen die Helden auch noch gegen den wieder erwachten uralten Drachen antreten. Gemeinsam sind sie zwar stark, aber werden sie diese Herausforderungen bestehen? Die Helden können mit gesammeltem Gold ihre Stärke steigern und Ausrüstungsgegenstände erwerben. Gold gibt es zum Beispiel von getöteten Kreaturen, aber jeder getötete Gegner bringt die Legende voran und wenn sie endet bevor die Spieler ihre Aufgaben erfüllt haben, haben sie verloren.