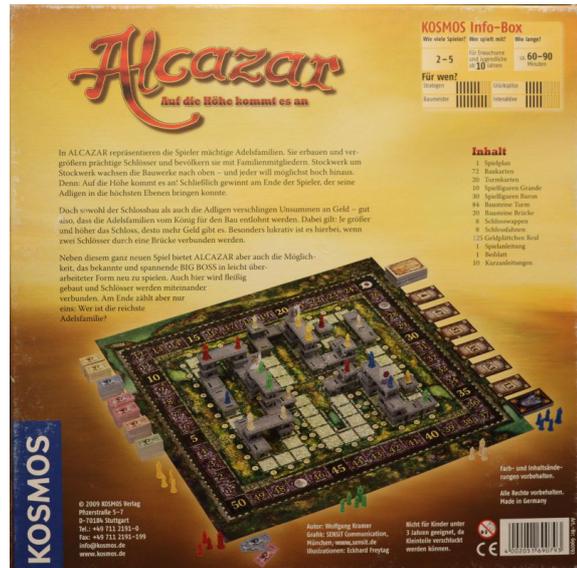
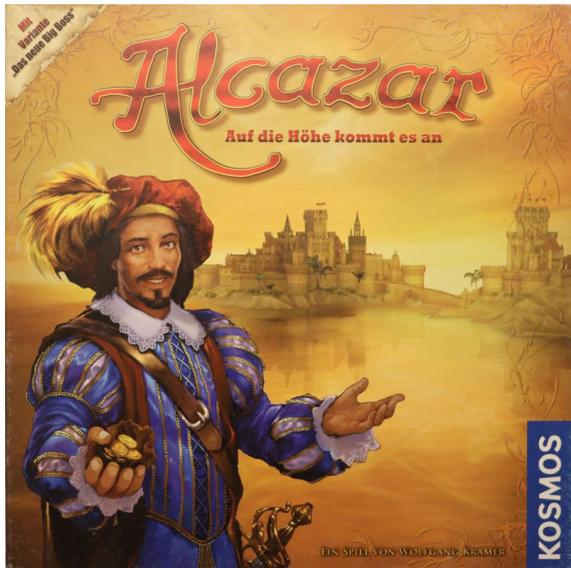


Alcazar



Name	Alcazar
Autor	Wolfgang Kramer
Grafik	Eckhard Freytag
Verlag	Kosmos
Erscheinungsjahr	2009
Genres	Strategiespiel
Spieler	2-5
Dauer	Ca. 50-70 Minuten
Altersgruppe	Ab 10 Jahren
Produktmasse ca.	30 x 30 x 11,5 cm
Gewicht ca.	2045 g
Auszeichnungen	-

In "Alcazar" repräsentieren die Spieler mächtige Adelsfamilien. Sie gründen und vergrößern Schlösser und Villen und bevölkern diese mit ihren Granden und Baronen. Stockwerk um Stockwerk wachsen die Gebäude - und jeder will möglichst hoch hinaus. Denn: Auf die Höhe kommt es an! Je höher eine Figur kommt, umso wertvoller ist diese in der Endabrechnung. Aber so ein Schlossbau verschlingt auch Unsummen an Geld - gut also, dass die Baumeister vom König für den Weiterbau entlohnt werden. Hierbei gilt: Je größer das Schloss, umso mehr Geld vom König. Besonders lukrativ ist es daher, zwei Schlösser mittels Brückenbau zu verbinden. Dennoch: Siegreich ist am Ende nicht der reichste Baumeister, sondern der Spieler, dessen Figuren in den Schlössern Spaniens am weitesten oben stehen.