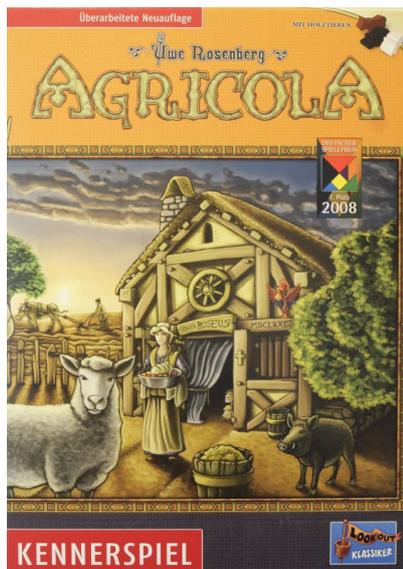


Agricola - Kennerspiel



Name	Agricola - Kennerspiel
Autor	Uwe Rosenberg
Grafik	Klemens Franz
Verlag	Lookout Games
Erscheinungsjahr	2016
Genres	Strategiespiel, Ressourcenmanagementspiel, Worker-Placement-Spiel
Spieler	1-4
Dauer	Ca. 90 Minuten
Altersgruppe	Ab 12 Jahren
Produktmasse ca.	31,7 x 22,8 x 7,3 cm
Gewicht ca.	2350 g
Auszeichnungen	In der Erstauflage 2007/2008 zahlreiche Auszeichnungen

Endlich ist die Pest überstanden und die Menschen im Mittelalter können mit dem Neuaufbau ihrer Bauernhöfe beginnen! Helft eurem Bauernpärchen, das anfangs nur eine Holzhütte mit zwei Räumen besitzt, einen prächtigen Bauernhof zu errichten, das Feld zu bestellen und Nachwuchs zu bekommen. Doch Vorsicht: schnell steht die Erntezeit vor der Tür und dabei ist noch so viel zu tun!

Das Ziel des Spieles ist einfach - derjenige mit den meisten Punkten gewinnt. Die begehrten Punkte bekommt man auf unterschiedlichen Wegen. Beispielsweise kann man den Wohnraum der Bauern vergrößern, weitere Felder bestellen oder auch Weiden einzäunen. Daneben besteht die Möglichkeit kleine und große Anschaffungen zu tätigen und Ausbildungen wahrzunehmen. Hierfür gibt es extra Karten. Doch dann folgt auch schon die Erntezeit und alle Familienmitglieder müssen versorgt werden können!

Agricola fordert in der Kennerspielvariante viel von den Spielern ab. Es bietet eine enorm große Zahl von Handlungsmöglichkeiten. Hier den Überblick zu behalten und Strategien zu entwerfen, die jeden einzelnen Aspekt des Spieles berücksichtigen ist herausfordernd, aber auch sehr spannend.